

Die Schlunz-Action-Kärtchen nutzen

Bevor die schlunzigen Actionkärtchen zum Einsatz kommen, lest ihr gemeinsam einen Bibeltext. Am besten aus einer Vollbibel. Falls die noch zu schwer ist, geht auch eine Kinderbibel. Übrigens ist die „Einsteigerbibel“ eine gute Zwischenlösung. Hier findest du Auswahlgeschichten wie in einer Kinderbibel, aber im Wortlaut und mit Kapitel- und Versangaben wie in einer Vollbibel. Sprachlich ist diese Bibel noch leichter zu verstehen als die herkömmlichen „modernen Übersetzungen“ wie zum Beispiel „Gute Nachricht Bibel“ oder „Hoffnung für alle“. Hier hat man sich an das sprachliche Niveau von Grundschulern angepasst. Schwierige Fachbegriffe werden am Seitenrand erklärt.

Folgendermaßen könnt ihr nach dem Bibellesen mit Hilfe der Schlunzkärtchen miteinander in den Austausch kommen:

1. Schlunz-Frage-Kärtchen auf dem Tisch verteilen. Einer fragt allgemein alle in der Runde: „Welches Kärtchen passt jetzt am besten zu dir? Zu welchem Satz könntest du etwas bezüglich des Bibeltextes sagen, den wir gerade gelesen haben?“ Nacheinander können alle (Kinder und Erwachsene) ein Kärtchen nehmen (oder darauf zeigen) und ihre Meinung sagen.

2. Schlunz-Frage-Kärtchen an alle in der Runde austeilen (pro Person 1 Set mit 9 Kärtchen). Jeder sucht sich ein Kärtchen aus, zu dem er etwas bezüglich des Bibeltextes sagen kann. Diese Karte bildunten vor sich auf den Tisch legen. Auf Kommando drehen alle ihre Karten um. Dann werden Punkte verteilt: Wer eine Karte vor sich liegen hat, die sonst keiner hat, bekommt er die höchste Punktzahl (so hoch wie Personen mitspielen, also bei 8 Mitspielern 8 Punkte). Haben 2 die gleiche Karte abgelegt, bekommen sie die zweithöchste Punktzahl (im Beispielfall 7 Punkte). Haben im schlimmsten Fall alle dieselbe Karte umgedreht, bekommen alle 1 Punkt. Nach der Punkteverteilung muss natürlich jeder aus der Runde (Kinder und Erwachsene) die Frage, die er umgedreht hat, beantworten. Bei dieser Methode kann man bei Bedarf auch noch eine zweite Runde spielen.

3. Schlunz-Frage-Kärtchen mit Jungle-Speed-Methode: Ein Stern (oder anderer Gegenstand) kommt in die Mitte. Jeder Mitspieler hat einen Stapel verdeckt vor sich liegen (wie bei Halli-Galli). Nacheinander deckt jeder eine Karte auf und legt sie bildoben vor sich (auch wie bei Halli-Galli). Sobald zwei aufgedeckte Karten gleich sind, greifen die beiden mit den gleichen Karten zum Gegenstand in der Mitte. Wer ihn als erstes hat, darf zu der Frage, die er gerade vor sich liegen hat, eine Antwort geben (bezogen auf die biblische Geschichte). Findet er eine, darf er alle Karten, die er auf seinem Ablagestapel hat, dem „Gegner“, der gleichzeitig mit ihm gegriffen hat, geben. Der muss sie unter seinen Stapel packen. Findet er keine Antwort, darf der andere sich eine überlegen. Findet dieser eine, darf der seine Karten vom Ablagestapel dem anderen geben. Weiß keiner eine Antwort, geht das Spiel ganz normal weiter, ohne dass jemand seine Karten abgibt. Kommen unterwegs Fragen zur Geschichte auf, Widersprüche oder Gesprächsbedarf (z.B. hat jemand gesagt, was er an der Geschichte nicht versteht), kann das auch in der Runde besprochen werden (ohne dass es dafür Spiel-Vorteile gibt). Wer nach einer vorgegebenen Zeit (z.B. nach drei Runden) die wenigsten Karten in seinem Stapel hat, hat gewonnen.

Das find
ich gut!



Das find ich
nicht gut!



Das kapier
ich nicht!



Das hab ich
verstanden!



Das könnte
ich beten.



Das erfahre
ich über Gott.



Das soll ich
tun/ändern.



Das will ich
mir merken.



JOKER

